

---

# A necessidade de autenticação multi-fator

Emerson Ribeiro de Mello

Instituto Federal de Santa Catarina  
campus São José  
mello@ifsc.edu.br

GTER 45 | GTS 31  
Florianópolis

23 de maio de 2018



# Década de 80

Computadores pessoais, sejam bem vindos!

---



- Voltados para usuários residenciais
- Sistemas operacionais mais populares eram **monousuário**



# Década de 90

## Aplicações e interação na web

---

### WEB 2.0



- Popularização da Internet comercial
- Serviços de e-mail gratuitos
- Interação entre usuários nas páginas web



# Presente

## Software como Serviço

---

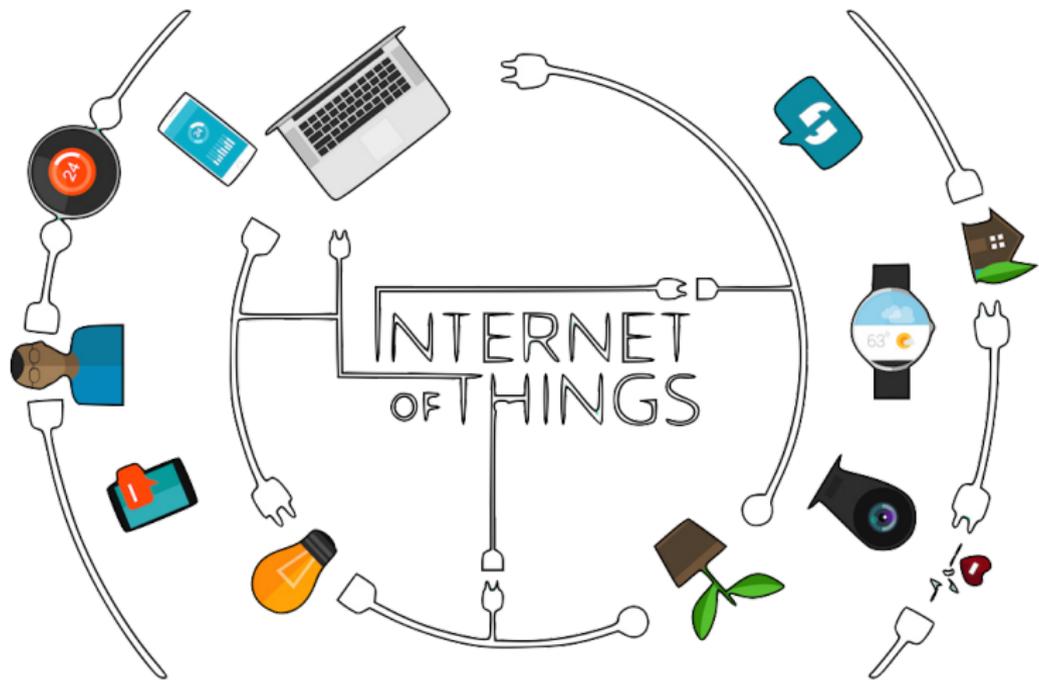


- Aplicações, tradicionalmente dentro das redes locais, passam agora para a nuvem





# Internet das Coisas



# Análise sobre o cenário atual

Dentro do contexto de gestão de identidade

---

- Grande parte das aplicações são acessadas remotamente
- Pessoas que nunca usaram um computador, agora interagem diariamente com sistemas de informação
- Dispositivos domésticos conectados à nuvem
- O par *username/password* ainda é a principal forma de autenticar usuários



# Análise sobre o cenário atual

Dentro do contexto de gestão de identidade

---

- Grande parte das aplicações são acessadas remotamente
- Pessoas que nunca usaram um computador, agora interagem diariamente com sistemas de informação
- Dispositivos domésticos conectados à nuvem
- O par *username/password* ainda é a principal forma de autenticar usuários

Cenário perfeito para ataques de personificação e contra privacidade dos usuários



# Como o usuário pode se identificar para usar um sistema?

Senha, aquilo que você sabe!

## Qual abordagem seria mais interessante?

- 1 Usar a mesma senha em diferentes serviços
- 2 Usar um gerenciador de senhas
- 3 Usufruir do **modelo federado**
  - CAFe, Google, Facebook





# Outras formas de autenticação

## Fatores de autenticação

---



- **O que você sabe**
  - username/password, PIN



- **O que você possui**
  - chave privada, dispositivo móvel, token criptográfico



- **O que você é**
  - Impressão digital, íris, face e voz



# Aumentando a robustez do processo de autenticação

## Autenticação multi-fator

Combinar dois ou mais fatores de diferentes categorias (sabe, possui ou é)

- Parte-se do pressuposto que o grau de dificuldade aumenta muito para comprometer mais de um fator
- **Aquilo que você sabe** poderia ser obtido por meio de um ataque de *phishing* – O atacante poderia estar em qualquer lugar no mundo
- Para comprometer **aquilo que você possui** o atacante precisaria ter acesso físico ao seu cartão, etc.



# Senhas descartáveis (*One-Time Password* – OTP)

Usuário precisa abrir aplicativo no celular, olhar o número e digitar



# Senhas descartáveis (*One-Time Password* – OTP)

Usuário precisa abrir aplicativo no celular, olhar o número e digitar



# Senhas descartáveis (*One-Time Password* – OTP)

Usuário precisa abrir aplicativo no celular, olhar o número e digitar



# O que seria um bom segundo fator?

Usabilidade x robustez

---

- **Senhas descartáveis com App ou token com display**
  - Usabilidade ruim
- **Senhas descartáveis por SMS**
  - Usabilidade ruim
  - Em 2016 *National Institute of Standards and Technology* (NIST) considerou como inseguro
- **Certificados digitais / cripto de chave pública**
  - Usabilidade ruim – leitor, instalação de driver, plugin no navegador
  - Meio de armazenamento da chave privada (i.e. arquivo no computador do usuário) pode enfraquecer sua robustez



- 1 Como **aumentar a robustez do processo de autenticação** sem que isso tenha um grande impacto na usabilidade?
- 2 Como as **soluções de autenticação** de usuário poderiam ser moldadas para **oferecer uma melhor experiência de uso em dispositivos móveis**, como os telefones inteligentes?



# Diálogo de confirmação

Usuário não precisa abrir aplicativo, só precisar clicar em um botão para confirmar



# Diálogo de confirmação

Usuário não precisa abrir aplicativo, só precisar clicar em um botão para confirmar



# Diálogo de confirmação

Usuário não precisa abrir aplicativo, só precisar clicar em um botão para confirmar



## Mudar a forma de autenticação online

Lidar com a falta de **interoperabilidade entre dispositivos** de autenticação robustos, bem como o problema dos usuários de criarem e manterem **múltiplos nomes de usuários e senhas**



# FIDO Alliance, qual a novidade?

Autenticação além de senhas ou mesmo OTP

---

## ■ Padrões abertos (sem royalties) para a indústria

- Protocolo criptográfico online
- Interface modular nos clientes para métodos de autenticação



## ■ Facilidade de uso

- Dispositivos com leitores biométricos ou pendrive
- Transposição da autenticação local para serviços online

## ■ Segurança e privacidade

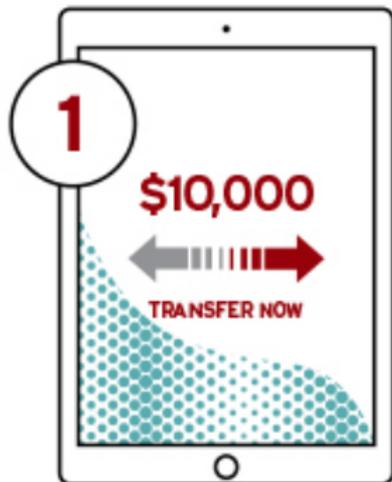
- Criptografia de chave pública – par de chaves por serviço
- Requer interação do usuário para destravar chave privada
- Informações trocadas não permitem rastrear usuário, mesmo que serviços colaborem



# Universal Authentication Framework – UAF

## Experiência sem senha

ONLINE AUTH REQUEST



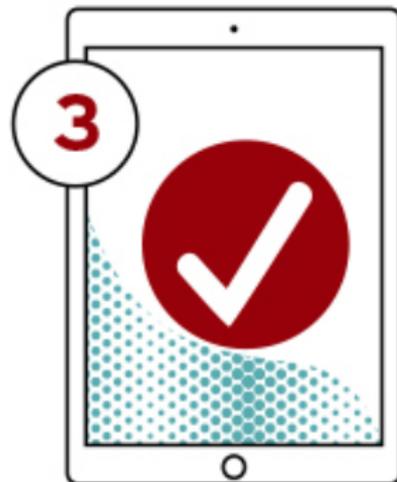
TRANSACTION DETAIL

LOCAL DEVICE AUTH



SHOW A BIOMETRIC

SUCCESS



DONE



# Universal Second Factor - U2F

## Experiência com segundo fator



# Universal Second Factor - U2F

## Experiência com segundo fator



# Universal Second Factor - U2F

---

## Experiência com segundo fator



# Web Authentication (WebAuthn) - padrão W3C

Também conhecido como FIDO2

- Define uma API web para ser usada pelos navegadores
  - Em março de 2018 está como W3C Candidate Recommendation
  - Firefox já implementou e está em vias de aparecer no Chrome e Edge
- A autenticação do usuário poderá ser feita por pendrive ou telefone móvel e a comunicação com seu dispositivo (computador ou telefone) poderá se dar por USB, Bluetooth ou NFC



- 1 O aumento do número de serviços e uso de senhas faz com que usuários adotem estratégias ruins
  - Ex: *Poor man SSO*, 123456, data nascimento, ...



- 1 O aumento do número de serviços e uso de senhas faz com que usuários adotem estratégias ruins
  - Ex: *Poor man SSO*, 123456, data nascimento, ...
- 2 Autenticação com múltiplos fatores (senha, OTP, biometria) não é novidade e é bem usada em aplicações móveis
  - Usabilidade e soluções proprietárias são pontos negativos



- 1 O aumento do número de serviços e uso de senhas faz com que usuários adotem estratégias ruins
  - Ex: *Poor man SSO*, 123456, data nascimento, ...
- 2 Autenticação com múltiplos fatores (senha, OTP, biometria) não é novidade e é bem usada em aplicações móveis
  - Usabilidade e soluções proprietárias são pontos negativos
- 3 A adoção da WebAuthn pelos navegadores abrirão caminho para adoção de uma solução robusta, interoperável e amigável para o usuário



# Obrigado!

Emerson Ribeiro de Mello  
mello@ifsc.edu.br

